

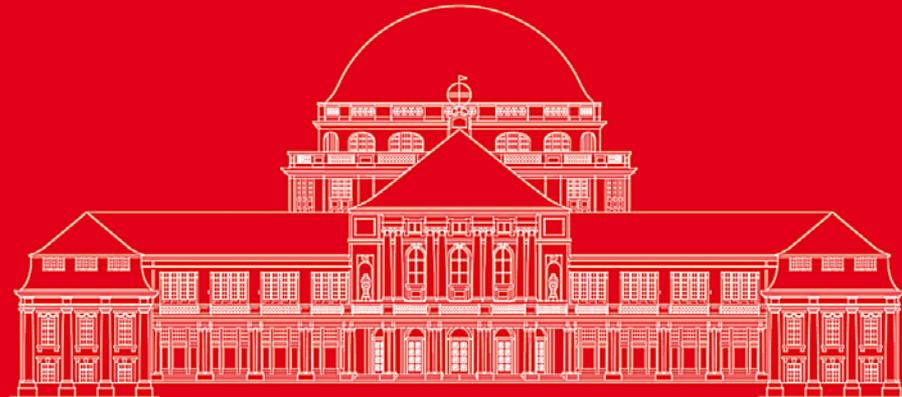


Universität Hamburg

DER FORSCHUNG | DER LEHRE | DER BILDUNG

Praktikum: Paralleles Programmieren für Geowissenschaftler

Prof. Thomas Ludwig, Hermann Lenhart, Ulrich Körner, Nathanael Hübbe



Dr. Hermann-J. Lenhart

hermann.lenhart@zmaw.de



MPI Einführung I:

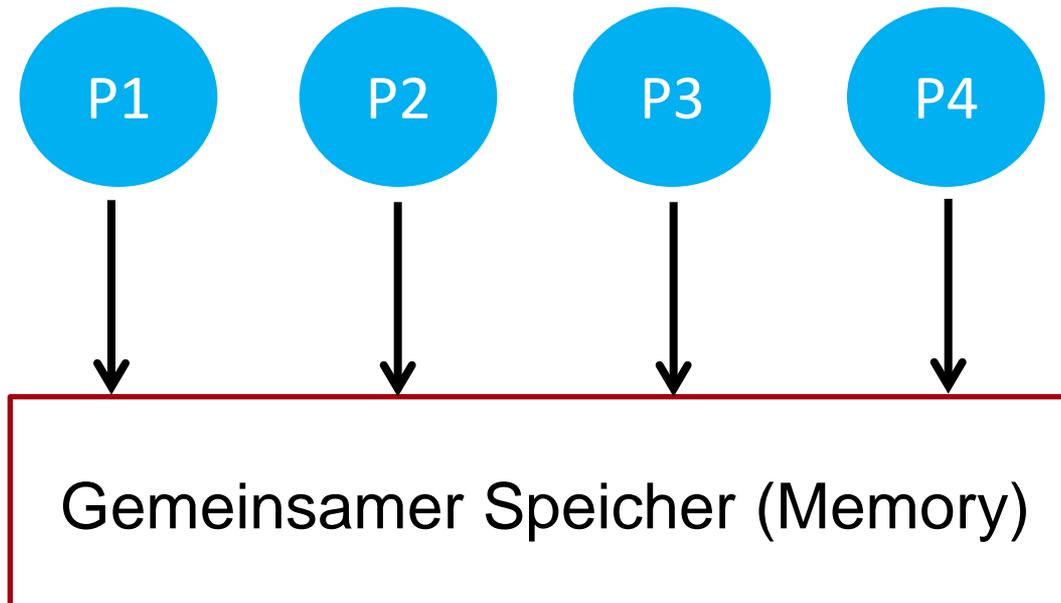
- Hardware Voraussetzung
- Nachrichtenaustausch
- Send/Receive Syntax
- MPI Umgebungsvariablen
- Broadcast
- Reduce Operation
- Gather Operation



Hardware Voraussetzung

OpenMP Merkmal gemeinsamer Speicher:

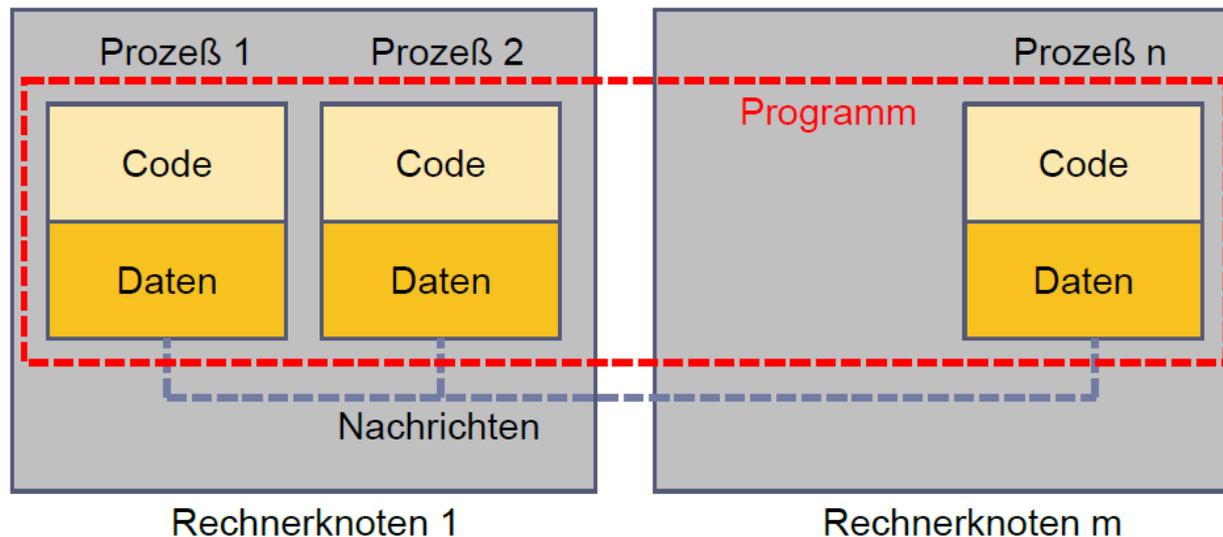
SMP:
Symmetrisches Multiprozessersystem
(symmetric multiprocessing)





MPI – Hardware Voraussetzung

(nach Ludwig WS12/13)



- Keinen direkten Zugriff auf Memory (Daten) von anderen Prozessen.
- Datenverfügbarkeit über expliziten Datenaustausch (Senden/Empfangen) mit anderen Prozessen!



MPI Nachrichtenaustausch

MPI Nachrichten sind Datenpakete die zwischen Prozessen ausgetauscht werden.

Der Nachrichtenaustausch bedarf folgender Informationen:

- Sender Prozess
- Datentyp
- Datenlänge
- Empfangender Prozess
- Status der Nachricht
- Nachrichtenumgebung (z.B. wieviele Prozesse sind vorhanden?)



MPI Send/Receive Syntax I

MPI_SEND(Message, Count, Datatype, Dest, Tag, Comm, lerror)

z.B:

Call MPI_SEND(temp, 1, MPI_Real, dest, tag, MPI_COMM_World, lerror)

temp	Adresse des Sendepuffers; Real :: temp
1	Count – Anzahl der Elemente im Puffer
MPI_Real	Datentyp des gesendeten Elementes
dest	Angabe des Ranges des Zielprozesses; integer :: dest
tag	Nachrichtenkennung; integer :: tag
MPI_COMM_World	Kommunikator (Gruppe, Kontext)
lerror	Fehlerstatus; integer :: lerror



MPI Send/Receive Syntax II

MPI Datentypen in Anlehnung an Fortran

MPI Datentyp

FORTRAN Datentyp

MPI_INTEGER

INTEGER

MPI_REAL

REAL

MPI_DOUBLE_PRECISION

DOUBLE PRECISION

MPI_LOGICAL

LOGICAL

MPI_CHARACTER

CHARACTER(1)



MPI Send/Receive Syntax III

MPI_RECV(Message, Count, Datatype, **Source**, Tag, Comm, **status**, lerror)

Call MPI_RECV(temp, 1, MPI_Real, dest, tag, MPI_COMM_World, status, lerror)

temp Adresse des Sendepuffers; Real :: Vector

1 Count – Anzahl der Elemente im Puffer

MPI_Real Datentyp des gesendeten Elementes

source **Angabe des Ranges des Sendeprozesses; integer :: source**

tag Nachrichtenennung (Reihenfolge); integer :: tag

MPI_COMM_World Kommunikator (Gruppe, Kontext)

status **Empfangsstatus der Nachricht (angekommen?); integer status(MPI_STATUS_SIZE)**

lerror Fehlerstatus; integer :: lerror



MPI Umgebungsvariablen I

Für die „Bestückung“ der Send/Receive Aufrufe sowie für allgemeine Infos stehen folgende Befehle zur Verfügung um die MPI Umgebung zu erfragen.

MPI_Comm_size Wieviele Prozesse sind aktiv

MPI_Comm_rank Welchen Rang hat der aktuelle Prozess



MPI Umgebungsvariablen II

Program hello

use mpi

INTEGER :: ierr, rank, size

CALL MPI_INIT(ierr)

CALL MPI_COMM_RANK(MPI_COMM_WORLD,rank,ierr)

CALL MPI_COMM_SIZE (MPI_COMM_WORLD, size,ierr)

Print*, ' I am ',rank,' of ',size

CALL MPI_FINALIZE(ierr)

END

Alle Prozesse starten gleichzeitig!

! If (rank.eq. 0) Then

! Ausführung für Thread 0

! Endif



MPI Umgebungsvariablen III

Bei einem MPI-Fehler bricht das MPI Programm als default alle Prozesse ab, ohne dass Fehlercodes ausgewertet werden müssen.

Beispiel für gezielt eingesetztes error handling:

```
CALL MPI_INIT(ierr)
```

```
if (ierr .ne. MPI_SUCCESS) then
```

```
    print *, 'Error starting MPI program. Terminating.'
```

```
    call MPI_ABORT(MPI_COMM_WORLD, rc, ierr)
```

```
end if
```



MPI Programmausführung

Die Ausführung von Program hello erfolgt

```
mpif90 -o hello hello.f90
```

```
mpiexec -n 4 ./hallo
```

Im Programm müssen vorhanden sein

```
INCLUDE 'mpif.h,
```

```
CALL MPI_INIT(ierr)
```

.....

```
CALL MPI_FINALIZE(ierr)
```

Startet mit 4 Threads

Hinweis: \$ module load mpich2

\$ man mpiexec

Das Kommando module load
stellt die MPI Umgebung ein.



MPI Programmausführung

Hinweis:

Auf dem cluster muss am Anfang das Kommando

`module load mpich2`

ausgeführt werden. Dann stehen auch die manpages für MPI zur Verfügung.

`man mpiexec`

`man mpif90`

Das Kommando `mpif90` verwendet intern einen Fortran Compiler, der bei der Kompilierung der MPI Bibliothek festgelegt wurde. Der Aufruf ersetzt daher im Makefile das Kommando `f90` oder `gfortran`.



MPI Broadcast

Neben dem Versenden von Nachrichten zwischen einzelnen Threads mittels

Call `MPI_SEND(temp, 1, MPI_Real, dest, tag, MPI_COMM_World, lerror)`

gibt es auch die Möglichkeit **eine Nachricht an alle anderen Threads** zu senden:

`MPI_BCAST(Message, Count, Datatype, Root, Comm, lerror)`

Call `MPI_BCAST(temp, 1, MPI_Real, source, MPI_COMM_World, lerror)`

Für Initialisierung oder zum Programmabbruch genutzt.



MPI Reduce I

Um die Ergebnisse der einzelnen Threads zusammenzuführen gibt es eine Auswahl an „Reduce“ Operationen, z.B:

`MPI_REDUCE(Operand, Result, Count, Datatype, Operation, Root, Comm, Ierror)`

Call `MPI_REDUCE(temp, sum, 1, MPI_Real, MPI_SUM, 0, MPI_COMM_World, Ierror)`

Über die Operation `MPI_SUM` werden alle Resultate der Größe `temp` von allen Threads aufaddiert und in der Variable `sum` abgelegt.



MPI Reduce II

Übersicht der möglichen MPI_Reduce Operationen:

MPI_SUM	Summe
MPI_PROD	Produkt
MPI_MAX /MPI_MIN	Maximum/Minimum
MPI_MAXLOC	Maximum und Position des Maximums
MPI_LAND / MPI_LOR	Logical And / Logical Or



MPI Gather I

Eine weitere Möglichkeit Teilarrays der Threads (z.B. für I/O Zwecke) zusammenzuführen, bietet `MPI_GATHER`:

Syntax: `MPI_Gather(Sendmessage, Sendcount, Sendtype, Recvmessage, Recvcount, Recvtype, Root, Comm, Ierror)`

Call `MPI_GATHER(temp, 1, MPI_Real, temps, 1, MPI_Real, 0, MPI_COMM_World, Ierror)`



MPI Gather II

Call `MPI_GATHER(temp, 1, MPI_Real, tempAll, 1, MPI_Real, 0, MPI_COMM_World, lerror)`

