



# Verschlüsselung

ProSeminar Speicher- und Dateisysteme

---

Florian Wilkens

# Gliederung

- Allgemeines zur Verschlüsselung
- Anwendungsbeispiel – Truecrypt
- Anwendungsbeispiel – PGP
- Verschlüsselnde Dateisysteme

# ALLGEMEINES ZUR VERSCHLÜSSLUNG

- Einleitung / Motivation
- Verbreitete Konzepte

# Einleitung / Motivation

- Was ist Verschlüsselung?
  - Informationsumwandlung
  - Eingabe: Klartext (bzw. Daten)
  - Ausgabe: nicht trivial interpretierbare Zeichenfolgen
- Warum Verschlüsselung?
  - Wachsende Vernetzung/Digitalisierung
  - Sinkende Möglichkeiten zum Erhalt der Privatsphäre
  - Steigende Risiken

# Verbreitete Konzepte

- Symmetrische Verschlüsselung
  - Wichtigstes Merkmal: 1 Schlüssel
  - Sowohl zum Ver- als auch Entschlüsseln
  - Bekanntes Beispiel: Caesar-Verschlüsselung (~50 v. Chr.)
- Asymmetrische Verschlüsselung
  - Wichtigstes Merkmal: 2 Schlüssel
  - Öffentlicher Schlüssel <-> Privater Schlüssel
  - Vergleichsweise neu, daher kein triviales Beispiel
- Viele verschiedene Umsetzungen (nicht nur digital)!

# ANWENDUNGSBEISPIEL – TRUECRYPT

- Warum symmetrische Verschlüsselung?
- Funktionsweise
- Performance

# Warum symmetrische Verschlüsselung?

- Lediglich ein Schlüssel ist zu erinnern
- Hier: Kein Verlust an Sicherheit
- Erweiterte Konzepte werden schlicht nicht benötigt
- Allgemeines Merkmal von „lokalen Verschlüsselungen“

# Funktionsweise

- Mehrere Möglichkeiten
  - Verschlüsselter Container
  - Verschlüsselte (Daten-)Partition
  - Verschlüsselte (System-)Partition
- Wahl eines Algorithmus (AES, Twofish, Serpent)
- Mounten des Containers / der Partition
  - „On-the-fly“ encryption
- Daten vorher nicht einsehbar
  - „Plausible Deniability“

# Ohne Hardwareunterstützung

# Mit Hardwareunterstützung

TrueCrypt - Encryption Algorithm Benchmark

Buffer Size: 100 MB Sort Method: Mean Speed (Descending)

Algorithm	Encryption	Decryption	Mean
AES	408 MB/s	396 MB/s	402 MB/s
Twofish	344 MB/s	372 MB/s	358 MB/s
AES-Twofish	184 MB/s	187 MB/s	186 MB/s
Serpent	176 MB/s	187 MB/s	182 MB/s
Serpent-AES	124 MB/s	129 MB/s	126 MB/s
Twofish-Serpent	121 MB/s	122 MB/s	121 MB/s
AES-Twofish-Serpent	92.7 MB/s	94.8 MB/s	93.8 MB/s
Serpent-Twofish-AES	90.3 MB/s	94.1 MB/s	92.2 MB/s

Parallelization: 4 threads Hardware-accelerated AES: N/A

TrueCrypt - Encryption Algorithm Benchmark

Buffer Size: 100 MB Sort Method: Mean Speed (Descending)

Algorithm	Encryption	Decryption	Mean
AES	1.2 GB/s	1.2 GB/s	1.2 GB/s
Twofish	243 MB/s	266 MB/s	255 MB/s
AES-Twofish	240 MB/s	261 MB/s	251 MB/s
Twofish-Serpent	152 MB/s	154 MB/s	153 MB/s
Serpent-Twofish-AES	144 MB/s	146 MB/s	145 MB/s
Serpent	120 MB/s	131 MB/s	126 MB/s
AES-Twofish-Serpent	107 MB/s	134 MB/s	121 MB/s
Serpent-AES	85.5 MB/s	85.1 MB/s	85.3 MB/s

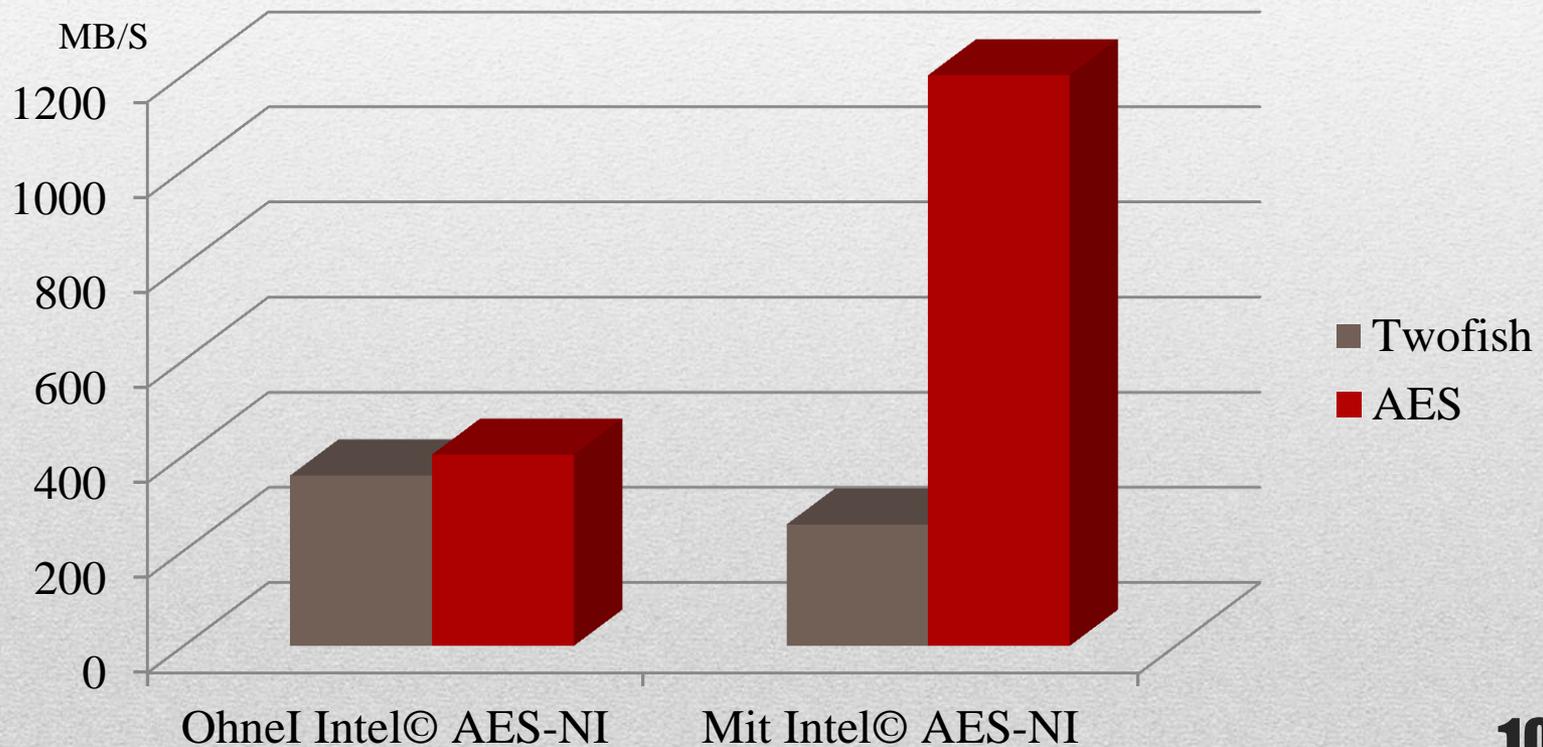
Parallelization: 8 threads Hardware-accelerated AES: Yes

Intel Core2Quad Q9550@2.83GHz

Intel Core i7 Q2360M@2.00GHz

# Performancevergleich I

# Performancevergleich II



10

# ANWENDUNGSBEISPIEL – PGP

- Warum asymmetrische Verschlüsselung?
- Verfahren

# Warum asymmetrische Verschlüsselung?

- Erleichterter Schlüsselaustausch
- Erweiterte Verifizierungsmöglichkeiten
  - Digitale Signatur
- Aber: Kein Gewinn an Sicherheit beim Verschlüsseln
- Oft ein Merkmal von „verteilten Verschlüsselungen“

# Verfahren

- Verwendeter Algorithmus: RSA + ein symmetrischer
- Aus 2 Primzahlen werden 2 Schlüssel berechnet, sodass
  - Private Key  $(e, N) \leftrightarrow$  Public Key  $(d, N)$
  - $C \equiv K^e \pmod N$  und  $K \equiv C^d \pmod N$  gilt
  - $\rightarrow$  deutlich erhöhter Rechenaufwand!
- Umgekehrt kann eine Nachricht auch signiert werden

# VERSCHLÜSSELNDE DATEISYSTEME

- Idee / Ansatz
- Umsetzungen
- Allgemeine Probleme

**14**

# Idee / Konzept

- Datei/Block wird mit “zufälligem“ Schlüssel symmetrisch(!) verschlüsselt
- Schlüssel wird mit Public Key(s) verschlüsselt in Dateieigenschaften/Ende des Blocks abgelegt
- Auch mehrbenutzerfähig, da asymmetrisch
  
- Diverse Probleme
  - Identische Blöcke
  - Was „darf“ das Betriebssystem?
  - Macht strenge Zugriffsrechte erforderlich

# Umsetzungen

- EFS („Encrypting File System“) für MS Windows
  - Integrierbar in NTFS
  - Nur Datei-/Ordnerschlüsselung
  - (Unsichere) Methode zur Datenwiederherstellung
- dm-crypt mit LUKS unter GNU Linux
  - Informationen im Partitions-/Blockheader
    - Leichte Erkennbarkeit
    - Plausible Deniability schwierig bis unmöglich

# Allgemeine Probleme

- Diverse Angriffsmöglichkeiten
  - Watermark-Angriffe
  - Erlangen des Passworts
  - (Schwachstellen des Algorithmus)
- (Meist) nicht wirksam im Betrieb
  - Begrenzte Einsatzgebiete

**Vielen Dank für eure  
Aufmerksamkeit!**

# Quellen

- <http://de.wikipedia.org/wiki/RSA-Kryptosystem>
- <http://de.wikipedia.org/wiki/Verschlüsselung>
- [http://de.wikipedia.org/wiki/Plausible\\_deniability](http://de.wikipedia.org/wiki/Plausible_deniability)
- [http://de.wikipedia.org/wiki/Encrypting\\_File\\_System](http://de.wikipedia.org/wiki/Encrypting_File_System)
- <http://de.wikipedia.org/wiki/dm-crypt>
- [http://de.wikipedia.org/wiki/Pretty\\_Good\\_Privacy](http://de.wikipedia.org/wiki/Pretty_Good_Privacy)

# Quellen II

- <http://de.wikipedia.org/wiki/Festplattenverschl%C3%BCselung>
- <http://de.wikipedia.org/wiki/Wasserzeichenangriff>
- <http://www.intel.de/content/www/de/de/architecture-and-technology/advanced-encryption-standard--aes-/data-protection-aes-general-technology.html>
- <http://de.gentoo-wiki.com/wiki/DM-Crypt>

## **symmetrisch**

---

- „lokale Verschlüsselungen“
- 1 Schlüssel
  
- Einsatz in Dateisystemen
  - Direkte Verschlüsselung
  
- Resultierendes Problem
  - Identische Blöcke

## **asymmetrisch**

---

- „verteilte Verschlüsselungen“
- 1 public + 1 private key
  
- Einsatz in Dateisystemen
  - Verschlüsselung des Schlüssels
  
- Resultierendes Problem
  - Zugriffsrechte

# **Übersicht**

**21**