

#### Arne Westphal

Proseminar: Werkzeuge für das wissenschaftliche Arbeiten

Arbeitsbereich Wissenschaftliches Rechnen Fachbereich Informatik Fakultät für Mathematik, Informatik und Naturwissenschaften Universität Hamburg

16. Mai 2014





Arne Westphal LATEX 1 / 18

# Gliederung (Agenda)

- 1 Einleitung
  - Motivation
  - Was ist LATEX?
- 2 Arbeiten mit LATEX
  - Wie funktioniert LATEX?
  - Whitespace
  - Befehle
- 3 Umgebungen
  - Matheumgebung
- 4 Referenzen
- 5 Tabellen
- 6 Zusammenfassung
- 7 Literatur

Arne Westphal LATEX 2 / 18

### Motivation

#### Probleme anderer Textverarbeitungsprogramme:

- Es kann leicht zu inkonsistenten Layouts kommen
- Lange Texte in einem einzelnen Dokument
  - langes Suchen nach richtiger Stelle
- Probleme mit mathematischen Formeln
- Manuelles Inhaltsverzeichnis

# Was ist LATEX?

- LATEX basiert auf TEX
  - T<sub>F</sub>X erschien erstmals 1982
  - Einheitliche, schönere Layoutgestaltung
- Wurde entwickelt von Leslie Lamport
- Liefert zahlreiche Makros für TFX
- Vereinfacht TFX vor allem für mathematische Formeln

# Wie funktioniert LATEX?

# Listing 1: Struktur eines LATEX-Dokuments

```
\documentclass[12pt,
1
2
3
4
    paper=a4]{report}
    \usepackage[utf8]{inputenc}
5
    \usepackage[ngerman]{babel}
6
    \usepackage{graphicx}
8
    \begin{document}
9
      \chapter{Tiere}
10
        \section{Hund}
11
          \subsection { Dogge }
              Die Dogge ist ...
12
13
14
        \section{Katze}
15
          Katzen sind ...
16
17
    \end{document}
```

#### Ergebnis:

### 1 Tiere

#### 1.1 Hund

#### 1.1.1 Dogge

Die Dogge ist ...

#### 1.2 Katze

Katzen sind ...

Arne Westphal LATEX 5 / 18

# Whitespace

Code	Ergebnis
\LaTeX ist toll.	LATEXist toll.
\LaTeX\ ist toll.	LATEX ist toll.
Dieser Text	Dieser Text
	erstreckt sich
erstreckt sich	über viele Leerzeilen
über viele	
Leerzeilen	
Eine \\[1em] Leerzeile	Eine
	Leerzeile

Arne Westphal LATEX 6 / 18

### Befehle

Code	Ergebnis
Hier ist das \LaTeX - Logo	Hier ist das LATEX - Logo.
Dieser \itshape Text \upshape	Dieser Text wechselt seine
wechselt seine \ttfamily	Schriften.
Schriften.	
Dieses \textbf{Wort} ist fett-	Dieses <b>Wort</b> ist fettgedruckt.
gedruckt.	
Dieses	Dieses Wort ist rot.
$\text{textcolor}[rgb]\{1,0,0\}\{\text{Wort}\}$	
ist rot.	

Arne Westphal LATEX 7 / 18

### Befehle ohne Parameter selber erstellen

Code:

```
\newcommand{\seminar}{Proseminar: WWA-14}
```

- Verwendung: \seminar
- Ergebnis:

Proseminar: WWA-14

### Befehle mit Parametern erstellen und verändern

Code:

Verwendung:
\fett{Hallo}

```
Teccinar
```

Ergebnis:
Hallo

Code:

```
\renewcommand{\fett}[2]{\textbf{#1 schöne #2}}
```

Verwendung:

```
\fett{Hallo}{Welt}
```

Ergebnis:

Hallo schöne Welt

# Befehle mit optionalen Parametern

Code:

```
\newcommand{\farbe}[2][green]{\textcolor{#1}{#2}}
```

Verwendung:

```
\farbe[red]{Hallo}
```

■ Ergebnis:

Hallo

Andere Verwendung:
\farbe{Hallo}

Ergebnis: Hallo

Arne Westphal LATEX 10 / 18

# Matheumgebung

- Umgebungen starten fast immer mit \begin{UMGEBUNG}
  und enden mit \end{UMGEBUNG}
- Ausnahme z.B. die Matheumgebungen math und displaymath
  - auch als \ (inlineFormel\) für math
  - und \[Formelblock\] für displaymath verwendbar
- "Umgebungen sind Makros, die auf einen begrenzten Textbereich wirken."[Umg13]
- Wie erhalte ich Ergebnisse wie dieses:

$$\frac{e^{2x}}{\pi}$$

Arne Westphal LATEX 11 / 18

### Verwendung der *math*-Umgebung

### Listing 2: Verwendung der math-Umgebung

```
Ergebnis: \sqrt{\frac{3}{2}} - 2ab + \sqrt[3]{x^2} = -273.15
```

### Verwendung der *math*-Umgebung

### Listing 3: Verwendung der math-Umgebung

# Ergebnis:

$$\sqrt{\frac{x}{2}} - 2ab + \sqrt[3]{x^2} = -273, 15$$

# math vs. displaymath

math	displaymath
$(2^x + \frac{3}{2}y = 6)$	$\setminus \left[2^{\times} + \frac{3}{2}y = 6 \setminus \right]$
Dieses $2^x + \frac{3}{2}y = 6$ zeigt	Dieses
	$2^x + \frac{3}{2}y = 6$
	zeigt

Arne Westphal LATEX 13 / 18

### Referenzen in einem Dokument

- Kennzeichnung der Marke im Quelltext:
  - \section{Satz des Thales} \label{satz:thales}
- Referenz auf die Abschnittsnummer:
  - In Abschnitt \ref{satz:thales} wurde bereits erwähnt, dass ...
- Referenz auf die Seitennummer:
  - Auf Seite \pageref{satz:thales} wurde
    bereits gezeigt, dass ...

### Wie verwende ich Referenzen?

#### Listing 4: Referenzen

```
\begin{document}
2
     \chapter{Mathematik}
3
       \section{Geometrie}
4
         \subsection{Satz des Pythagoras}
5
           \label{satz:pythagoras}
6
             Sind a,b und c die ...
7
8
9
    %irgendwo sehr viel weiter hinten
10
       \section{Vektorenlaengen}
11
          Mit dem Satz des Pythagoras
12
          (zu finden in Abschnitt
13
          \ref{satz:pythagoras}
14
          auf Seite
          \pageref {satz:pythagoras})
15
16
          lassen sich nun die \dots
17
18
    \end{document}
```

#### Ergebnis:

### 4 Mathematik

#### 4.1 Geometrie

#### 4.1.1 Satz des Pythagoras

Sind a,b und c die ...

-später im Dokument-

### 6.5 Vektorenlaengen

Mit dem Satz des Pythagoras (zu finden in Abschnitt 4.1.1 auf Seite 12) lassen sich nun die

# Tabellen in LATEX

- Die Tabelle Umgebung heißt tabular
- Übliche Verwendung:

```
\begin{tabular}{| c || r | 1 | p{'width'}}

zentriert & rechtsb. & linksb. & paragraph \\
  \hline

und & nochmal & das & Ganze \\
  \hline

\end{tabular}
```

#### Ergebnis:

			paragraph
und	nochmal	das	Ganze

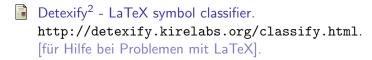
Arne Westphal

### Zusammenfassung

- LATEX bietet viele Makros zur einfachen Strukturierung
  - Achtung bei Whitespace!
  - es ist kein WYSIWYG
- Zusätzlich zu vorhandenen Befehlen lassen sich einfach eigene erstellen
- LATEX arbeitet mit Umgebungen die für einige Befehle notwendig sind
  - Matheumgebung für Darstellung von Formeln
  - ATFX ist durch Pakete unendlich erweiterbar
- LATEX kann alles, man muss nur wissen wie [Det]

Arne Westphal LATEX 17 / 18

#### Literatur



- LaTeX.
  http://en.wikibooks.org/wiki/LaTeX, 4 2014.
  [zuletzt abgerufen am 11.05.2014].
- LaTeX-Wörterbuch: Umgebung. http://de.wikibooks.org/wiki/LaTeX-W%C3% B6rterbuch:\_Umgebung, 1 2013. [zuletzt abgerufen am 11.05.2014].