

# Valgrind

## Praktikum „C-Programmierung“

Eugen Betke, Nathanael Hübbe,  
Michael Kuhn, Jakob Lüttgau, Jannek Squar

Wissenschaftliches Rechnen  
Fachbereich Informatik  
Universität Hamburg

2018-12-10



Universität Hamburg

DER FORSCHUNG | DER LEHRE | DER BILDUNG

## 1 Einleitung

## 2 Arbeiten mit Valgrind

- Übersicht
- Memcheck
- Callgrind
- Massif

## 3 Abschluss

## 4 Quellen

## Was ist ... ? [NS07b]

- *"Valgrind is a dynamic binary instrumentation (DBI) framework"*
- Valgrind core + tool plug-in = Valgrind tool
  - **Core:** Instrumentierung der Client-Applikation
  - **Plug-In:** Durchführung der Analyse
- Einfache Bedienung
  - Sourcecode unverändert
  - Robust und weit verbreitet
  - Vielseitige Kontrollmöglichkeiten
- Kombinierte Ausführung mit gdb möglich
- Open Source (GNU General Public License, version 2)

# Funktionsweise [NS07b]

- Dynamic Binary Instrumentation → Arbeit auf Maschinencode
    - Kein Neukompilieren notwendig
    - Kein Zugriff auf Source-Code notwendig
  - Längere Laufzeit durch Emulation
    - Simuliert Gast-CPU
    - Shadow Values ("Software-Wrapper") [NS07a]
    - Kernel bleibt Black-Box → Systemcalls teuer
    - Serialisiert Threads
- ⇒ meist schlechtere Laufzeit um mindestens eine Größenordnung

# Ablauf [NS07b]

- 1 Laden: Valgrind-Core, Tool, Client-Applikation
  - Valgrind-Subsysteme: Address-Space-Manager, interner Memory-Allocator, ...
  - Client-Informationen über eigenen Program-Loader einlesen
- 2 Anwendung von *Disassemble-and-Resynthesize* auf Code Blöcke<sup>1</sup>
  - a) Disassemble Block-Maschinencode
  - b) Instrumentiere IR <sup>2</sup>
  - c) Rekompiliere angepassten IR
- 3 Ausführung zusammenhängender Code-Blöcke

---

<sup>1</sup>ca. 50 Instruktionen oder Branches

<sup>2</sup>Tool-Plugin

## 1 Einleitung

## 2 Arbeiten mit Valgrind

- Übersicht
- Memcheck
- Callgrind
- Massif

## 3 Abschluss

## 4 Quellen

# Valgrind-Tools

- **Memcheck** (Test auf Speicherfehler)
- Cachegrind (Statistik über Cache-Nutzung)
- **Callgrind** (Erstellt Call-Graph)
- **Massif** (Statistik über Heap-Nutzung)
- Helgrind (Test auf Race Conditions)
- DRD (Test auf Fehler beim Multithreading)

# Verwendung

## Kompilieren:

```
1 $ gcc -g -o app app.c
```

## Ausführen:

```
1 $ valgrind --tool=<tool> [valgrind-options] ./app [app-options]
```

## Hinweis

- Kompilieren mit `-g` Flag nicht vergessen!
- Hilfe: `man valgrind` oder `valgrind --help`

## Motivation aus *Memory (Stack and Heap)*

Fehlerhafte Speicherverwendung:

- Memory leak
- Verwendung nach `free`
- `free` auf nicht-dynamischen Speicher
- Zugriff auf nicht-allokierten Speicher
- Mehrfache Speicherfreigabe mit `free`

Außerdem:

- Verwendung nicht-initialisierter Werte
- ...

# Motivation [Manc]

- Default-Tool von Valgrind
  - Manuelle Verwaltung von dynamischen Speicher in C
    - Vorteil: User kann Speicher-Zugriffe optimieren
    - Nachteil: User kann sich das Leben beliebig schwer machen
- ⇒ Memcheck prüft Programm auf fehlerhafte Speicher-Nutzung

```
1 $ valgrind ./app [app-options]
```

DEMO

## Motivation [Mana]

- Visualisierung des Programmablaufs
- Erkennung potentieller Bottlenecks
- Genauer als einfaches Sampling
- Relativ großer Overhead zur Laufzeit kurzer Methoden
- Ergebnisse in `callgrind.out.<pid>`
- Programme zur Auswertung
  - Texteditor (nicht!)
  - `callgrind_annotate`
  - `kcachegrind`

```
1 $ valgrind --tool=callgrind ./app [app-options]
```

DEMO

## Motivation [Manb]

- Misst Speicherverbrauch
  - "Wirklich verwendeter" Heap-Speicher
  - Indirekt verwendeter Heap-Speicher (Metadaten, alignment, usw.)
  - Stack (nicht per default)
- Ergebnisse in `massif.out.<pid>`
- Rückgriff auf gdb notwendig bei oom
- Programme zur Auswertung:
  - `ms_print`
  - `massif-visualizer`

```
1 $ valgrind --tool=massif [--time-unit=B] ./app [app-options]
```

DEMO

- 1 Einleitung
- 2 Arbeiten mit Valgrind
  - Übersicht
  - Memcheck
  - Callgrind
  - Massif
- 3 Abschluss**
- 4 Quellen

## Was haben wir gelernt?

- Speicherfehler schnell gemacht
- Speicherfehler sind böse
- Valgrind ist ein vielseitiges Tool ...
- ... beeinträchtigt aber die Laufzeit negativ
- Einfache Anwendung

- 1 Einleitung
- 2 Arbeiten mit Valgrind
  - Übersicht
  - Memcheck
  - Callgrind
  - Massif
- 3 Abschluss
- 4 Quellen**

# Quellen I

- [Mana] Valgrind User Manual. Callgrind: a call-graph generating cache and branch prediction profiler.
- [Manb] Valgrind User Manual. Massif: a heap profiler.
- [Manc] Valgrind User Manual. Memcheck: a memory error detector.
- [NS07a] Nicholas Nethercote and Julian Seward. How to shadow every byte of memory used by a program. In *Proceedings of the 3rd international conference on Virtual execution environments - VEE '07*. ACM Press, 2007.
- [NS07b] Nicholas Nethercote and Julian Seward. Valgrind. In *Proceedings of the 2007 ACM SIGPLAN conference on Programming language design and implementation - PLDI '07*. ACM Press, 2007.