Vektorisierung

Seminar: Effiziente Programmierung

Richard Reiß

Arbeitsbereich Wissenschaftliches Rechnen Fachbereich Informatik Fakultät für Mathematik, Informatik und Naturwissenschaften Universität Hamburg

2021-26-01





- 1 Einleitung
- 2 SIMD Instruction Sets
- 3 Abschluss
- 4 Literatur

Was ist Vektorisierung?

Einleitung •00

Data Alignment

■ Vektorisierung ist eine Form von Data Alignment

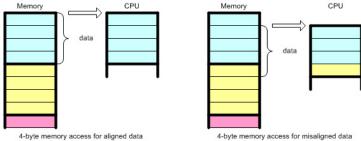


Abbildung: Unterschied zwischen dem Zugriff auf aligned und nicht aligned Daten [1]

Richard Reiß Vektorisierung 3/14 Was ist Vektorisierung?

Einleitung 000

Data Alignment Fortsetzung

Zugriff auf nicht aligned Daten bzgl. Performanz ineffizient

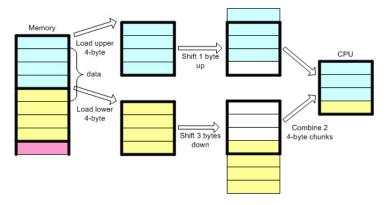


Abbildung: Ablauf eines Zugriffs auf nicht aligned Daten[1]

Richard Reiß Vektorisierung 4/14 Was ist Vektorisierung?

Einleitung 000

Vektorprozessor

- Ist Teil von modernen CPUs[2]
- Kann in einer Anweisung mehrere Daten bearbeiten[2]
- Wenn Daten optimal aligned, optimale Performanz[2]
- Für Performanz-Gewinn müssen Daten aligned sein[2]

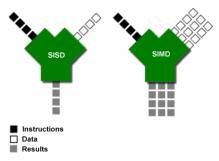


Abbildung: Arbeitsweise von Skalarprozessor(SISD) und Vektorprozessor(SIMD) [3]

Was sind Intrinsics?

Hardware spezifische Befehlssätze

00000

- effizienter als "manuell" geschriebener Code
- erlauben Assembler ähnliche Befehle in höheren Sprachen[5]

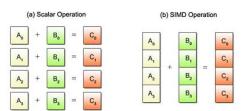


Abbildung: Für SIMD Instructions geeignete Berechnung[4]

Richard Reiß Vektorisierung 6/14

Was sind Intrinsics?

 ungeeignet für das Bearbeiten von mehreren Daten in unterschiedlicher Form[4]

$$\begin{bmatrix} A_0 \\ A_1 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} B_0 \\ B_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C_0 \\ C_1 \end{bmatrix}$$

$$\begin{bmatrix} A_2 \\ A_2 \end{bmatrix} \times \begin{bmatrix} B_2 \\ B_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} C_2 \\ C_3 \end{bmatrix}$$

Abbildung: Für SIMD Instructions ungeeignete Berechnung[4]

Richard Reiß Vektorisierung 7 / 14

Intel SIMD Intrinsics

- SSE (Streaming SIMD Extensions) 16 Byte Register
- AVX 1,2 (Advanced Vector Extensions) 32 Byte Register
- AVX-512 64 Byte Register

Befehlsstruktur in C++

- ___m128 _mm_add_ps (___m128 a, ___m128 b)
 - Addition von zwei float Vektoren(SSE)
- ___m256i _mm256_setr_epi64x (___int64 e3, ___int64 e2, __int64 e1, ___int64 e0)
 - Beschreibt einen 32 Byte Vektor mit 8 Byte ints(AVX)
- Quelle: [5]

Richard Reiß Vektorisierung 9 / 14

Code Beispiele

Code Beispiele

• (scalar und vektorisierter Code zur Berechnung $\sum_{k=1}^{2^{15}} x$)

Richard Reiß 10 / 14 Vektorisierung

Vor- und Nachteile von SIMD

Vor- und Nachteile von SIMD

- (+)effiziente Performanz
 - Intrinsics
 - optimale Nutzung der Register
- (-)Hardware Abhängigkeit (Portabilität)
- (-)schwierige Implementation
- (-)Wenn viele unterschiedliche Berechnungen auf einzelne Daten gebraucht werden, kein großer Performanz Gewinn
- ((-)Speichereffizienz)

Zukunftsaussicht

Zukunftsaussicht

- Automatic vectorization
 - Machine Learning[6]
- Quelle[6]: KEVIN STOCK, LOUIS-NOEL POUCHET, and P. SADAYAPPAN, "Using Machine Learning to Improve Automatic Vectorization"

Richard Reiß Vektorisierung 12 / 14

Zusammenfassung

Zusammenfassung

- Vektorisierung ordnet Daten vektorprozessorkonform an
- Vektorprozessoren (SIMD)
- SIMD Intrinsics sind die effizientesten Befehle für Vektorisierte Daten
- Intrinsics sind hardwarespezifisch

Richard Reiß Vektorisierung 13 / 14

Literatur L

- Song, Ho Ahn, "Data Alignment" song-|1|ho.ca/2011/http://www.songho.ca/misc/alignment/dataalign.html.
- Roshni Y. "Vector Processor" [2] electronicsdesk.com/https://electronicsdesk.com/vectorprocessor.html.
- [3] https://arstechnica.com/features/2000/03/simd/
- [4] http://ftp.cvut.cz/kernel/people/geoff/cell/ps3-linuxdocs/CellProgrammingTutorial/BasicsOfSIMDProgramming.html
- [5] Intel, "Intel Intrinsics Guide" software.intel.com/https://software.intel.com/sites/landingpage/ IntrinsicsGuide/

Richard Reiß Vektorisierung 14 / 14